

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan anugerah yang telah diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan Judul “IMPLEMENTASI *REST WEB SERVICE* PADA PERMAINAN ASAH OTAK BERBASIS ANDROID”.

Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan pada program Sarjana Strata Satu (S1) pada Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Esa unggul.

Saya mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak yang telah memberikan dukungan, bimbingan, dan kerja samanya dalam menyusun Tugas Akhir ini, karena tanpa dukungan mereka penyusunan Tugas Akhir ini tidak akan tercapai. Untuk itu saya ucapkan terima kasih yang sebesar - besarnya kepada:

1. Riya Widayanti, S.Kom., MMSI sebagai dosen pembimbing aktif yang telah meluangkan waktunya untuk memberi bimbingan dan arahan kepada penulis.
2. Fransiskus Adikara, S.Kom., MMSI sebagai dosen pembimbing aktif yang telah meluangkan waktunya untuk memberi bimbingan dan arahan kepada penulis.
3. Orang tua, saudara-saudara dan seluruh keluarga besar yang telah memberikan informasi, dan dukungan baik moral maupun materi.
4. Bapak Dr. Ir. Husni S. Sastramihardja, M.T selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul.
5. Seluruh dosen dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul.
6. Teman – teman seperjuangan Fakultas Ilmu Komputer Jurusan Teknik Informatika Universitas Esa unggul.
7. Serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah membantu penulis dalam penyusunan Tugas Akhir.

Saya menyadari bahwa masih terdapat kekurangan dalam penulisan Tugas Akhir ini yang disebabkan oleh keterbatasan waktu. Namun demikian, penulis telah berusaha untuk dapat membuat Tugas Akhir yang bermanfaat bagi penulis dan pembaca. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak demi kesempurnaan Tugas Akhir ini.

Jakarta, Februari 2015

Sumanto